

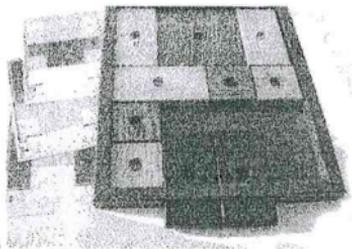
L'ANE ROUGE

JEU DE REFLEXION

Adolescents et adultes

1 joueur - 40 problèmes

de niveau moyen à très difficile



But : Par glissements successifs, sortir 1 pièce du cadre

Déroulement : Prendre une carte et placer les pièces dans le cadre comme indiqué. A partir de cette position de départ, le joueur choisit un niveau de difficulté et un problème à réaliser. Il déplace les pièces horizontalement ou verticalement dans l'espace libre. Par glissements successifs, il doit sortir par l'ouverture du cadre la ou les 2 pièces choisies. Dans ce dernier cas, les sortir toujours côte à côte, en même temps (voir photo).

3 niveaux de difficultés : moyen - difficile - très difficile

ATTENTION : certains problèmes sont extrêmement difficiles, mais tous sont réalisables.

Défi : réaliser chaque problème en un minimum de déplacements, nombre indiqué sur les cartes.

1 déplacement = 1 ou 2 glissements dans espace libre.

8 cartes - 40 problèmes. Ane rouge = carré bois rouge

Modèle déposé © Guy Jeandel 2004.

7, rue de la Plaine - 95420 Magny en Vexin.

contact@jeuxjeandel.com - www.jeuxjeandel.com