

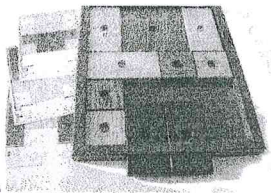
# L'ANE ROUGE

## JEU DE REFLEXION

Adolescents et adultes

1 joueur - 40 problèmes

de niveau moyen à très difficile



**But :** Par glissements successifs, sortir 1 pièce du cadre

**Déroulement :** Prendre une carte et placer les pièces dans le cadre comme indiqué. A partir de cette position de départ, le joueur choisit un niveau de difficulté et un problème à réaliser. Il déplace les pièces horizontalement ou verticalement dans l'espace libre. Par glissements successifs, il doit sortir par l'ouverture du cadre la ou les 2 pièces choisies. Dans ce dernier cas, les sortir toujours côte à côte, en même temps (voir photo).

3 niveaux de difficultés : moyen - difficile - très difficile

**ATTENTION :** certains problèmes sont extrêmement difficiles, mais tous sont réalisables.

*Défi :* réaliser chaque problème en un minimum de déplacements, nombre indiqué sur les cartes.

1 déplacement = 1 ou 2 glissements dans espace libre.

*8 cartes - 40 problèmes. Ane rouge = carré bois rouge*

Modèle déposé © Guy Jeandel 2004.

7, rue de la Plaine - 95420 Magny en Vexin.

[contact@jeuxjeandel.com](mailto:contact@jeuxjeandel.com) - [www.jeuxjeandel.com](http://www.jeuxjeandel.com)